

RÈGLEMENTS DU TOURNOI – CHALLENGE BROSSARD 2018

1. Comité du tournoi

Le Comité est responsable de l'organisation générale du tournoi. Toutes les décisions du Comité concernant l'interprétation de ses règlements sont finales.

2. Catégorie des équipes

Le nombre maximum de joueurs pouvant s'inscrire et jouer dans une équipe est de quinze (15) dans les catégories U-9 et U-10, et de dix-huit (18) dans les catégories U-11 à U-18.

Aucun joueur ne peut s'inscrire et jouer pour plus d'une équipe durant le tournoi.

Une équipe masculine peut aligner des filles, quelle que soit la catégorie. Par contre, une équipe féminine ne peut aligner de garçons.

3. Éligibilité des joueurs

Chaque joueur devra avoir un Passeport* valide émis par sa Fédération ou son Association respective. Les Passeports seront vérifiés lors de l'inscription des équipes et le Comité se réserve le droit de vérifier ceux-ci, en tout temps, durant le tournoi. Il est possible de modifier la liste de ses joueurs jusqu'à la journée de l'inscription de l'équipe, le vendredi 3 août 2018. Après cette date, la liste ne peut être modifiée.

Toute équipe peut aligner un maximum de cinq (5) joueurs provenant d'un autre club qui jouent dans la même catégorie de compétition (A ou AA) ou inférieure. Tout joueur doit respecter l'âge maximum de la catégorie dans laquelle son équipe est inscrite.

4. Éligibilité des équipes

Chaque équipe doit être en règle avec sa Fédération ou son Association respective. Toute équipe qui ne fait pas partie de l'Association Régionale de Soccer de la Rive-Sud (ARSRS), sur la rive sud de Montréal, doit posséder un permis de voyage en règle. Ce dernier est vérifié lors de l'inscription des équipes.

5. Éligibilité des entraîneurs

Un maximum de trois (3) entraîneurs et gérant est accepté sur le banc, et chacun devra posséder un Passeport* émis par sa Fédération ou son Association. Veuillez noter qu'ils doivent tous porter leur bracelet pour pouvoir s'asseoir sur le banc des joueurs.

6. Lois du jeu

Catégories U-9 et U-10 : les règlements du soccer à 7 de la FSQ sont appliqués**

Catégories U-11 et U-12 : les règlements du soccer à 9 de l'ARSRS sont appliqués**

Catégories U-13 à U-18 : les règlements du soccer à 11 de la FIFA sont appliqués**

** sauf si spécifié autrement dans les présents règlements du tournoi.

7. Arbitres

Le Comité désigne un Arbitre pour chaque match. Son autorité commence à s'exercer dès qu'il pénètre sur le terrain de jeu.

De plus, pour les catégories U-11 à U-18, il y a des arbitres assistants.

8. Substitutions

Le nombre de substitutions est illimité. Elles sont permises dans les situations suivantes, après avoir avisé l'Arbitre et obtenu l'autorisation de l'Arbitre :

- lors d'un coup de pied de but;
- lorsqu'un but est marqué;
- à la mi-temps;
- lors du remplacement d'un joueur blessé;
- lors des rentrées de touche de son équipe (SAUF dans les 5 dernières minutes du match en soccer à 9 et en soccer à 11).

À noter que si une équipe fait une substitution, l'autre équipe peut aussi en faire à ce moment. L'Arbitre peut également accorder une pause d'eau selon son jugement.

9. Expulsions

Les joueurs (carton rouge) et/ou entraîneurs expulsés par l'arbitre lors d'un match sont suspendus automatiquement pour le match suivant et peuvent être bannis du tournoi par le Comité.

10. Équipement

Si, de l'avis de l'arbitre, les deux équipes d'un match portent des maillots de couleur similaire, l'équipe visiteuse devra porter une couleur différente, soit en changeant de maillot ou en portant des dossards. Les équipes doivent fournir leur propre 2^e maillot. Le gardien de but doit porter un maillot le distinguant des autres joueurs.

11. Ballons

Des ballons de grandeur # 4 sont utilisés pour les catégories U-9 à U-13

Des ballons de grandeur # 5 sont utilisés pour les catégories U-14 à U-18.

12. Durée des matchs

U-8 à U-12 : Deux demies de 25 minutes, avec mi-temps de 5 minutes

U-13 à U-18 : Deux demies de 30 minutes, avec mi-temps de 5 minutes

À tout moment, une différence de six (6) buts amène automatiquement la fin du match.

Les équipes doivent se présenter sur le terrain 30 minutes avant le début de chaque match. De plus, une équipe qui ne se présente pas à un match peut perdre le match par forfait et même être disqualifiée du tournoi. Tout manquement à cette règle sera porté à la connaissance du Comité organisateur dont la décision sera sans appel.

13. Nombre minimum de joueurs sur le terrain

Catégories U-9 et U-10 : 5

Catégories U-11 et U-12 : 6

Catégories U-13 à U-18 : 7

14. Protêt

AUCUN PROTÊT N'EST ACCEPTÉ.

15. Rondes de qualification

Les rondes de qualification sont jouées sous la forme de « Round Robin » à l'intérieur des différents groupes d'une catégorie donnée. Si les groupes n'ont pas le même nombre d'équipes, alors des matchs intergroupes peuvent être joués.

Les points sont attribués comme suit :

Victoire : trois (3) points

Nulle : un (1) point

Défaite : zéro (0) point

Forfait : moins un (-1) point

Si deux (2) équipes ou plus ont le même nombre de points à la fin des rondes de qualification, le classement de ces équipes est déterminé dans l'ordre suivant :

1. Le plus grand nombre de points en considérant seulement les matchs entre les équipes en égalité
2. Le plus grand différentiel de buts en considérant seulement les matchs entre les équipes en égalité
3. Le plus grand différentiel de buts dans tous les matchs
4. Le moins de buts alloués dans tous les matchs
5. Le plus de buts marqués dans tous les matchs
6. Fusillade (tirs de pénalité)

16. Éliminatoires

Les critères de qualification dépendent du nombre de groupes de la catégorie (voir le calendrier de la catégorie). À titre de précision, dans une catégorie à trois (3) groupes, l'équipe qui a le plus de points de chaque groupe et LA MEILLEURE 2^e PLACE DE TOUS LES TROIS (3) GROUPES en termes de points se rendent en demi-finale.

Les matchs éliminatoires doivent absolument déterminer un gagnant.

Si un match de demi-finale se termine avec un résultat nul, il y a une fusillade immédiatement après le match selon la procédure décrite par la FIFA.

Dans le cas d'un match de finale, il y a deux (2) périodes de prolongation de 5 minutes chacune. Le match se termine dès qu'un but est marqué. Donc, la règle du but en or s'applique. Si le match est encore nul après deux périodes de prolongation, alors il y a une fusillade immédiatement après le match selon la procédure décrite par la FIFA.

17. Divers

Lors d'un match, les joueurs qui sont sur le banc doivent, en tout temps, demeurer assis. Toute personne présente à un match, qu'elle y participe ou non, et qui gêne le bon déroulement de celui-ci, sera exclue du terrain par l'arbitre ou par toute personne responsable du tournoi.

Chaque équipe est responsable du comportement de ses partisans. L'arbitre pourra ARRÊTER LE MATCH si des partisans, entraîneurs ou joueurs pénètrent sur le terrain sans l'autorisation expresse de l'arbitre. L'équipe en faute peut perdre le match par forfait et peut être disqualifiée pour le reste du tournoi. Le Comité organisateur se réserve le droit d'expulser du tournoi toute équipe dont le comportement est indésirable et/ou antisportif.

18. Responsabilité du Comité organisateur, l'ARSRS et la FSQ

Le Comité organisateur du tournoi, l'ARSRS et la FSQ ne peuvent être tenus responsables des vols, pertes ou accidents qui peuvent survenir durant le tournoi.